



# WARFRAME



## FRAGMENTS D'ARCHONTE



GUIDE DU

CLAN SPACE WOLFES FR



# SOMMAIRE

- Conditions
- Obtention
- Les fragments
  - Ecarlate
  - Ambre
  - Azur
  - Topaze
  - Violet
  - Emeraude
- Conclusion
- Crédits





# CONDITIONS

## OBLIGATOIRE

- ✓ Quête : Le stratagème de Glast
- ✓ Quête : Brise-Voile
- ✓ Segment Helminth
- ✓ Segment Helminth de Fragments d'Archonte

## RECOMMANDÉ

- Quête : Murmure dans les murs
- Segment Fusion Coalescente



## RÉSAKO UN FRAGMENT D'ARCHONTE

Les Fragments d'Archonte sont des objets d'amélioration permanents récupérés sur les Archontes et utilisés par **l'Helminth** pour améliorer grandement une Warframe.

Dans le jeu vous entendrez souvent parler de Fragment, de cristal/cristaux ou encore de Shard.

Il est possible de le récupérer sous 2 formes, **Normal** et **Tauforgé**.

Les **Tauforgé** sont plus rares mais ont des bonus de statistiques 1,5 fois plus élevés que leurs variantes habituelles.

Ils ne sont ni vendable ni échangeable à l'heure actuelle !





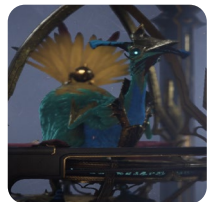
# OBTENTION

Attention il vous faut le segment d'amélioration Helminth (*achetable au Fils dans le Necralisk*), le segment d'amélioration Helminth de Fragment d'Archontes (*quête Brise-Voile*) pour pouvoir utiliser les fragments, pour la fusion c'est le segment de Fusion Coalescente d'Helminth (*achetable à l'Oiseau-3 au Sanctum Anatomica*).

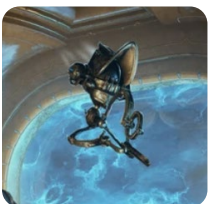
Les missions disponibles pour pouvoir récupérer des fragments :



- **La chasse aux Archontes** (*mission hebdomadaire*), mission similaire aux sorties, avec un niveau supérieur, de base le fragment à 80% de chance d'être une variante normale et 20% d'être un Tauforgé, chaque semaine la version Tauforgé prend 20%, vous êtes donc assuré d'avoir un Tauforgé en effectuant vos chasses régulièrement jusqu'au taux de 100%.



- **L'oiseau-3** (*à la suite de la quête murmure dans les murs*), dans le **Sanctum Anatomica**, vous pourrez acheter chaque semaine un fragment contre 30000 de réputation.



- **Cellule Netra & Archimède Profonde** selon votre niveau vous pourrez lancer soit les cellules de Netra (*5 missions hebdomadaire*), soit si vous êtes réputation 5 au Sanctum l'Archimédé Profonde (*mission hebdomadaire qui consomme 2 cellules de Netra*), pour les joueurs inférieurs au rang 5 vous avez donc 5 missions à faire avec possiblement 5 fragments, pour les autres en dépensant 2 cellules vous pourrez monter jusqu'à 5 fragments, si on rajoute vos 3 missions Netra, cela fait une possibilité de 8 fragments.

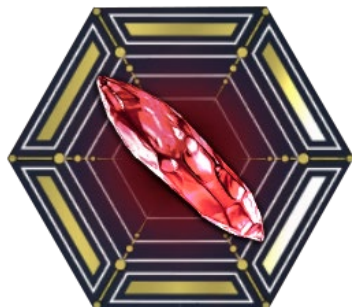




# LES FRAGMENTS

Cliquez sur un fragment

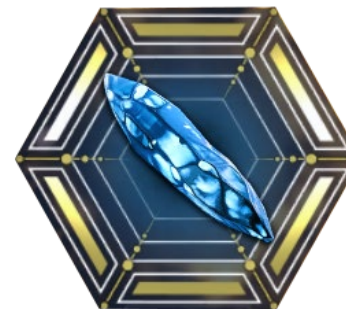
**ÉCARLATE**



**AMBRE**



**AZUR**



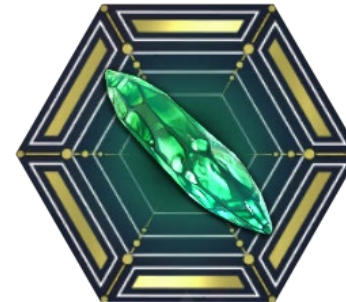
**TOPAZE**



**VIOLET**



**ÉMERAUDE**

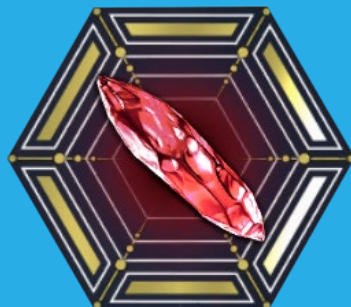


Les nouveaux fragments d'archontes s'obtiennent en fusionnant les 3 premiers, cela coute 50 stèles





# FRAGMENTS ÉCARLATES



- + 25% de dégâts critiques de mêlée
- + 25% de chance de statut pour arme principale
- + 25% de chance de critique pour arme secondaire
- + 10% de puissance de pouvoir
- + 10% de durée de pouvoir

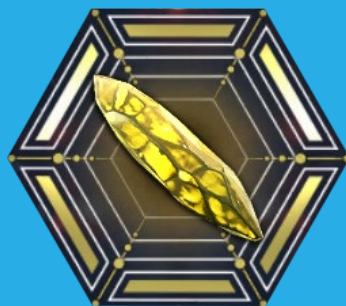


- + 37,5% de dégâts critiques de mêlée
- + 37,5% de chance de statut pour arme principale
- + 37,5% de chance de critique pour arme secondaire
- + 15% de puissance de pouvoir
- + 15% de durée de pouvoir





# FRAGMENTS AMBRE



- + 30% de l'énergie maximale est remplie dès l'apparition
- + 100% d'efficacité sur les orbes de santé
- + 50% d'efficacité sur les orbes d'énergie
- + 25% vitesse d'incantation
- + 15% vélocité de parkour



- + 45% de l'énergie maximale est remplie dès l'apparition
- + 150% d'efficacité sur les orbes de santé
- + 75% d'efficacité sur les orbes d'énergie
- + 37,5% vitesse d'incantation
- + 22,5% vélocité de parkour





# FRAGMENTS AZUR



➤ + 150 de santé

➤ + 150 de capacité de bouclier

➤ + 50 d'énergie maximum

➤ + 150 d'armure

➤ + 5 de régénération de santé/s



➤ + 225 de santé

➤ + 225 de capacité de bouclier

➤ + 75 d'énergie maximum

➤ + 225 d'armure

➤ + 7,5 de régénération de santé/s







# FRAGMENTS TOPAZE



- Obtenez **1** de santé/ennemis éliminés grâce à des dégâts Explosifs. **300** points de santé max
- Régénérez **+5** de boucliers lorsque vous infligez un effet de statut Explosif aux ennemis
- Augmente la chance de critique d'arme secondaire de **1%** chaque fois que vous éliminez un ennemi affecté par des dégâts de feu. **50%** max
- Obtenez **+10%** de dégâts de pouvoirs sur les ennemis affectés par un effet de statut de Radiations



- Obtenez **2** de santé/ennemis éliminés grâce à des dégâts Explosifs. **450** points de santé max
- Régénérez **+7,5** de boucliers lorsque vous infligez un effet de statut Explosif aux ennemis
- Augmente la chance de critique d'arme secondaire de **1,5%** chaque fois que vous éliminez un ennemi affecté par des dégâts de feu. **75%** max
- Obtenez **+15%** de dégâts de pouvoirs sur les ennemis affectés par un effet de statut de Radiations





# FRAGMENTS VIOLET



- Obtenez **+10%** de dégâts de pouvoirs sur les ennemis affectés par un effet de statut Electriques
- Obtenez **+30%** aux dégâts électrique de l'arme principale, obtenez **+10%** par fragments Ecarlate, Azur ou Violet équipé
- Obtenez **+25%** de dégâts critiques de mêlée. Lorsque l'énergie max est supérieur à 500, le boost des dégâts est doublé
- Les récupérations de santé donnent **+20%** d'énergie. Les récupérations d'énergie donnent **+20%** de santé

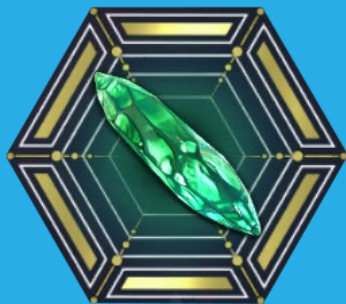


- Obtenez **+15%** de dégâts de pouvoirs sur les ennemis affectés par un effet de statut Electriques
- Obtenez **+45%** aux dégâts électrique de l'arme principale, obtenez **+15%** par fragments Ecarlate, Azur ou Violet équipé
- Obtenez **+37%** de dégâts critiques de mêlée. Lorsque l'énergie max est supérieur à 500, le boost des dégâts est doublé
- Les récupérations de santé donnent **+30%** d'énergie. Les récupérations d'énergie donnent **+30%** de santé





# FRAGMENTS ÉMERAUDE



➤ Les effets de statuts de poison infligent **+30%** de dégâts en plus

➤ Récupérez **+2** de santé à chaque fois que les ennemis subissent des dégâts de poison

➤ Obtenez **+10%** de dégâts de pouvoirs sur les ennemis affectés par un effet de statut de Corrosif

➤ Augmente le nombre de cumuls max d'effets de statut Corrosifs de **+2**

➤ Les effets de statuts de poison infligent **+45%** de dégâts en plus

➤ Récupérez **+3** de santé à chaque fois que les ennemis subissent des dégâts de poison

➤ Obtenez **+15%** de dégâts de pouvoirs sur les ennemis affectés par un effet de statut de Corrosif

➤ Augmente le nombre de cumuls max d'effets de statut Corrosifs de **+3**





# CONCLUSION

Ces fragments s'installent gratuitement sur votre Warframe toutefois si vous souhaitez les récupérer pour les installer sur une autre, cela vous coûtera **30%** de Bile par fragment. Vous pouvez aussi convertir 3 fragments normaux en 1 fragment tauforgé.

Les fragments d'Archonte sont un contenu plutôt late-game (comprendre fin du jeu), ce n'est absolument pas la priorité d'un nouveau joueur Warframe.

Si vous avez débloqué ce contenu il reste très intéressant à faire, si toutefois le niveau est trop élevé (exemple avec la mission Archimée Profonde), n'hésitez pas à demander au clan, les joueurs plus expérimentés pourront facilement vous aider.

**ENJOY !**





*Guide par*

**BOBBYKELSO  
/ MATKILSA**