



# WARFRAME



## LA PECHE



GUIDE DU

CLAN SPACE WOLFES FR



# SOMMAIRE

- Conditions
- Pêche dans les plaines d'Eidolon
  - Communs
  - Espèces avec appâts
- Pêche dans la vallée d'Orbis
  - Communs
  - Rares
- Pêche dans le Puy de Cambion
  - Communs 1/2
  - Communs 2/2
  - Rares
- Trucs & Astuces
- Crédits





# CONDITIONS

## OBLIGATOIRE

- ✓ Posséder un harpon

## RECOMMANDÉ

- Appâts

## OPTIONNELLE

- Teinture Luminous

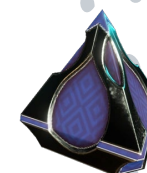
# COMMENT S'ÉQUIPER

Avant toutes choses il faut acheter un **harpon** aux factions associées à votre monde ouvert (*Pêcheuse Hai-Luk* sur **Cetus**, *Le Business* sur **Fortuna** ou *la Fille* sur le **Necralisk**).

Acheter tous les harpons au fur et à mesure de votre évolution dans ces factions.

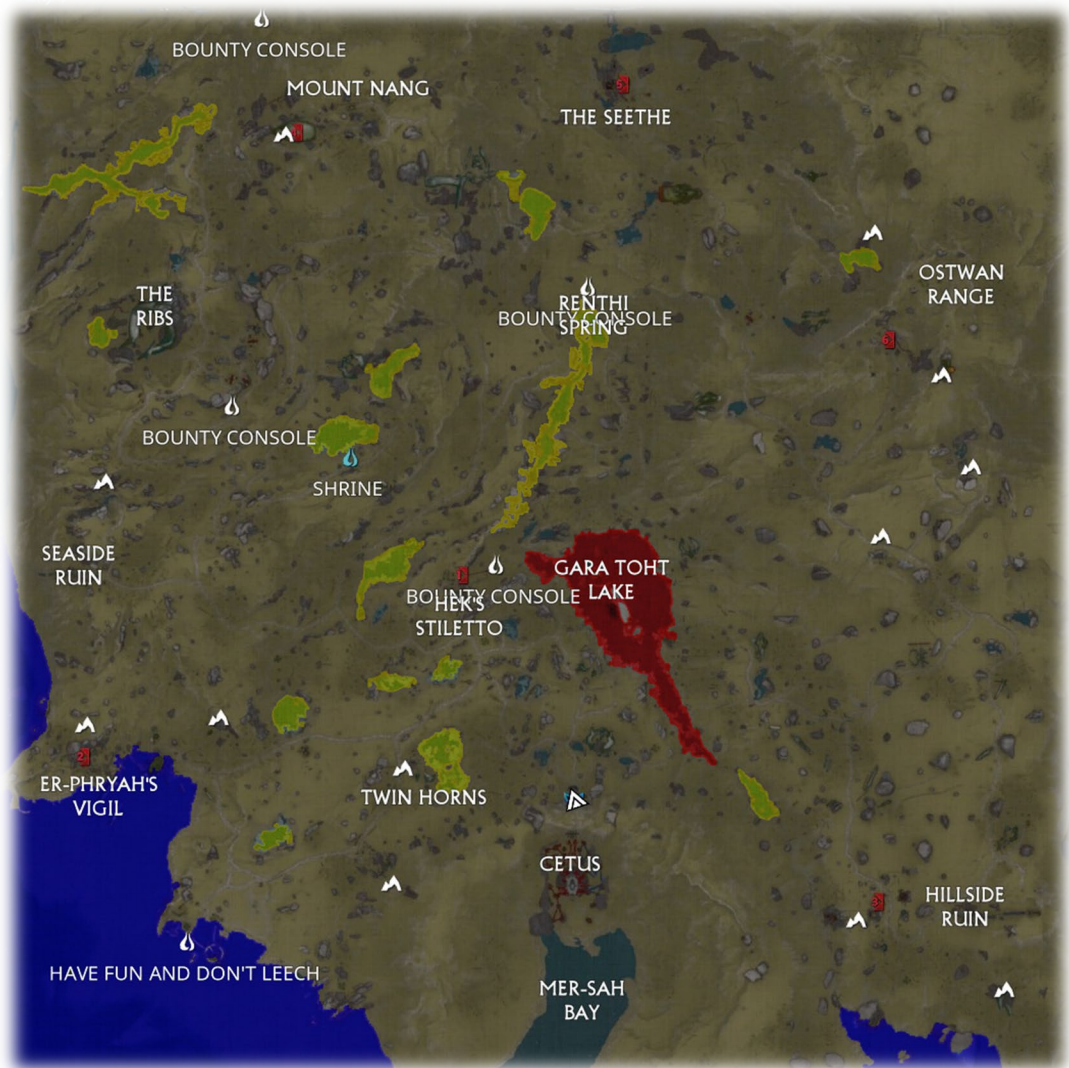
Ces vendeurs vendent aussi des appâts, selon le poisson que vous recherchez n'hésitez pas à vous en procurer.

La *pêcheuse Hai-Luk* sur **Cetus** vend de la **Teinture Luminous**, elle vous sera utile dans vos sessions de pêche car elle permet d'illuminer les poissons à proximité et donc rend la pêche nettement plus facile, je vous conseille donc d'en acheter un stock (*la teinture est valable dans toutes les zones de pêches*)





# PECHE DANS LES PLAINES D'IDOLON



Zone	Communs	Espèces à appâts
Lac et étang	<input type="checkbox"/> Khut-Khut <input type="checkbox"/> Yogwun <input type="checkbox"/> Dipneuste Mortus	<input type="checkbox"/> Cuthol
Grand Lac	<input type="checkbox"/> Mawfish <input type="checkbox"/> Anguille Charc	<input type="checkbox"/> Norg
Océan	<input type="checkbox"/> Goopolla <input type="checkbox"/> Tralok	<input type="checkbox"/> Sharrac <input type="checkbox"/> Karkina <input type="checkbox"/> Murkray <input type="checkbox"/> Glappid





# COMMUNS

Mawfish

Anguille  
Charc

Khut-Khut

Yogwun

Dipneuste  
Mortus

Goopolla

Tralok



**Harpons**

❖ Tous

❖ Tous

❖ Tous

❖ Tous

❖ Peram  
❖ Lanzo

❖ Tous

❖ Tulok

**Biome**

❖ Lac

❖ Lac

❖ Etang

❖ Etang

❖ Etang

❖ Océan

❖ Océan

**Temps**

❖ Jour

❖ Jour  
❖ Nuit

❖ Jour

❖ Jour

❖ Jour  
❖ Nuit

❖ Jour  
❖ Nuit

❖ Jour



**RETOUR A LA MAP**





# ESPECES A APPATS

**Sharrac**

**Karkina**

**Murkray**

**Norg**

**Cuthol**

**Glappid**



**Appâts**

❖ Appât du crépuscule

❖ Appât du crépuscule

❖ Appât de Murkray

❖ Appât de Norg

❖ Appât de Cuthol

❖ Appât de Glappid

**Harpons**

❖ Tulok  
❖ Lanzo

❖ Tulok  
❖ Lanzo

❖ Lanzo

❖ Peram

❖ Lanzo

❖ Perram

**Biome**

❖ Océan

❖ Océan

❖ Océan

❖ Lac

❖ Etang

❖ Océan

**Temps**

❖ Jour  
❖ Nuit

❖ Jour  
❖ Nuit

❖ Jour  
❖ Nuit

❖ Nuit

❖ Nuit

❖ Nuit

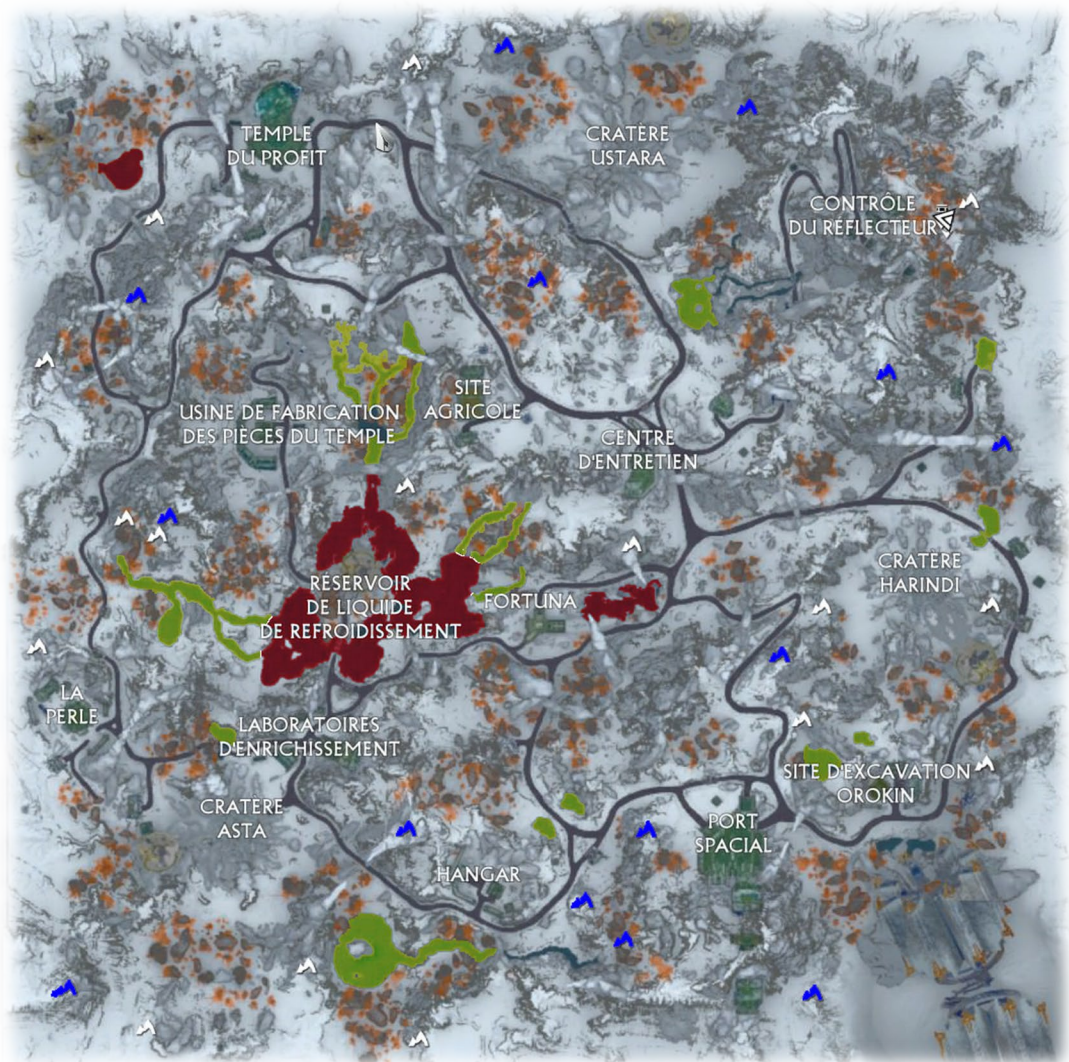


**RETOUR A LA MAP**





# PECHE DANS LA VALLEE D'ORBIS













Zone	Communs	Rare
Etang	<input type="checkbox"/> Eye-Eye <input type="checkbox"/> Brickie <input type="checkbox"/> Tink <input type="checkbox"/> Recaster	<input type="checkbox"/> Tromyzon
Lac	<input type="checkbox"/> Echowinder <input type="checkbox"/> Longwinder <input type="checkbox"/> Sapcaddy <input type="checkbox"/> Kriller	
Grotte	<input type="checkbox"/> Scrubber <input type="checkbox"/> Mirewinder	<input type="checkbox"/> Charamote <input type="checkbox"/> Synathid





# COMMUNS

	Eye-Eye	Scrubber	Echowinder	Mirewinder	Longwinder	Brickie	Tink	Sapcaddy	Kriller	Recaster
										
<b>Appâts</b>	❖ Appât à spectre restreint	❖ Appât à large spectre	❖ Appât à large spectre	❖ Appât Mirewinder	❖ Appât Longwinder	❖ Appât à large spectre	❖ Appât à large spectre	❖ Appât à large spectre	❖ Appât Kriller	❖ Appât à spectre restreint
<b>Harpons</b>	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous
<b>Biome</b>	❖ Etang	❖ Grotte	❖ Lac	❖ Grotte	❖ Lac	❖ Etang	❖ Etang	❖ Lac	❖ Lac	❖ Etang
<b>Temps</b>	❖ Chaud	❖ Chaud ❖ Froid	❖ Chaud	❖ Chaud ❖ Froid	❖ Chaud	❖ Chaud	❖ Froid	❖ Froid	❖ Chaud	❖ Froid






**RETOUR A LA MAP**







# RARES

	Tromyzon	Charamote	Synathid
			
<b>Appâts</b>	❖ Appât à Tromyzon	❖ Appât Charamote	❖ Appât Synathid
<b>Harpons</b>	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous
<b>Biome</b>	❖ Etang	❖ Grotte	❖ Grotte
<b>Temps</b>	❖ Froid	❖ Chaud ❖ Froid	❖ Chaud ❖ Froid



**RETOUR A LA MAP**





# PECHE DANS LE PUY DE CAMBION








Zone	Communs	Rare
Surface	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Cryptosuctus</li><li><input type="checkbox"/> Kymaeros</li><li><input type="checkbox"/> Ostimyr</li><li><input type="checkbox"/> Glutinox</li><li><input type="checkbox"/> Lobotriscide</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Aquapulmo</li><li><input type="checkbox"/> Flagellocanth</li></ul>
Grotte	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Amniophysi</li><li><input type="checkbox"/> Barbisteco</li><li><input type="checkbox"/> Vitreospina</li><li><input type="checkbox"/> Duroide</li><li><input type="checkbox"/> Chondricord</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Myxostomata</li></ul>





# COMMUNS 1/2

	Amniophysi	Barbisteo	Cryptosuctus	Kymaeros	Ostimyr
					
<b>Appâts</b>	❖ Aucun	❖ Aucun	❖ Surface	❖ Aucun	❖ Résidu de Fass
<b>Harpons</b>	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous
<b>Biome</b>	❖ Grotte	❖ Grotte	❖ Surface	❖ Surface	❖ Surface
<b>Temps</b>	❖ Fass ❖ Vome	❖ Fass ❖ Vome	❖ Fass	❖ Fass ❖ Vome	❖ Fass





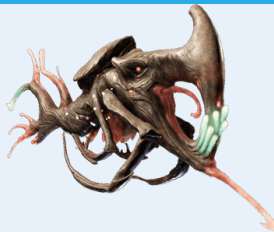


**RETOUR A LA MAP**





# COMMUNS 2/2

	Glutinox	Vitreospina	Duroïde	Chondicord	Lobotriscide
					
<b>Appâts</b>	❖ Résidu de Fass	❖ Résidu de Fass	❖ Résidu de Vome	❖ Résidu de Vome	❖ Aucun
<b>Harpons</b>	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous
<b>Biome</b>	❖ Surface	❖ Grotte	❖ Grotte	❖ Grotte	❖ Surface
<b>Temps</b>	❖ Vome	❖ Fass ❖ Vome	❖ Fass ❖ Vome	❖ Fass ❖ Vome	❖ Vome




**RETOUR A LA MAP**





# RARES

	Myxostomata	Aquapulmo	Flagellocanth
			
<b>Appâts</b>	❖ Résidu de Vome traité	❖ Résidu de Fass traité	❖ Résidu de Fass traité
<b>Harpons</b>	❖ Tous	❖ Tous	❖ Tous
<b>Biome</b>	❖ Grotte	❖ Surface	❖ Surface
<b>Temps</b>	❖ Vome	❖ Vome	❖ Fass ❖ Vome



**RETOUR A LA MAP**





# TRUCS ET ASTUCES

- Pour les **plaines d'Eidolon**, tuer les **Marteleurs Ivoire** permet de looter des ressources de pêche.
- Sur la **vallée d'Orbis**, cassé les **caisses de stockage** donne aussi des ressources issues de la pêche.
- Dans le **Puy de Cambion** les **obélisque Requiem** permettent eux aussi de looter sans pêcher.
- La capacité Flèche câblée d'**Ivara** vous permet de créer des tyroliennes au-dessus de l'eau, peut vous faciliter la pêche.
- La sentinelle **Oxylus** équipée du mod *Détecteur Formes de vie Aquatiques* remplacera vos **teinture Luminos**.
- Les poissons sont échangeables entre joueurs, ils se vendent pour quelques Platins, ils sont aussi échangeable contre de la réputation de la faction.





*Guide par*

**MATKILSA**