



WARFRAME

NÉANT DE GRANUM



GUIDE DU

CLAN SPACE WOLFES FR



SOMMAIRE

- Conditions
- Objectifs des missions
- Récompenses
- Builds Xoris et Mesa
- Lieu de farm
- Mécaniques
- Crédits





CONDITIONS

OBLIGATOIRE

- ✓ Quête : Le protocole Exclusion
- ✓ Couronne Granum

RECOMMANDÉ

- Xoris
- Mesa

OPTIONNELLE



- Quête : La guerre intérieure
- Quête : L'appel du tempestarii

OBJECTIFS DES MISSIONS

Le **Néant de Granum** est un monde particulier disponible en **3 niveaux** :

- Néant de Granum
- Néant de Granum étendu
- Néant de Granum cauchemardesque

L'objectif principal étant de détruire les **spectres dévoyés** pour atteindre un rang :

- Rang 1 : 25 éliminations (+25 par membre d'escouade)
- Rang 2 : 50 éliminations (+25 par membre d'escouade)
- Rang 3 : 75 éliminations (+25 par membre d'escouade)



RÉCOMPENSES

	Normal	Etendu	Cauchemardesques
Rang 1	<input type="checkbox"/> Cache de crédits <input type="checkbox"/> Vestige du Néant <input type="checkbox"/> Décoration couronne Granum	<input type="checkbox"/> Cache de crédits <input type="checkbox"/> Vestige du Néant <input type="checkbox"/> Décoration couronne Granum exemplaire	<input type="checkbox"/> Cache de crédits <input type="checkbox"/> Vestige du Néant <input type="checkbox"/> Décoration couronne Granum zénith
Rang 2	<input type="checkbox"/> Cache de crédits <input type="checkbox"/> Endo <input type="checkbox"/> Scène du hangar	<input type="checkbox"/> Cache de crédits <input type="checkbox"/> Endo <input type="checkbox"/> Scène du hangar	<input type="checkbox"/> Cache de crédits <input type="checkbox"/> Endo <input type="checkbox"/> Scène du hangar
Rang 3	<input type="checkbox"/> Stahlta - Culasse <input type="checkbox"/> Stropha - Canon <input type="checkbox"/> Stropha - Lame <input type="checkbox"/> Velox - Canon <input type="checkbox"/> Protea - Neuroptiques	<input type="checkbox"/> Stahlta - Crosse <input type="checkbox"/> Stropha - Culasse <input type="checkbox"/> Velox - Culasse <input type="checkbox"/> Protea - Châssis	<input type="checkbox"/> Epaulières Mortuus <input type="checkbox"/> Stahlta - Canon <input type="checkbox"/> Stropha - Crosse <input type="checkbox"/> Protea - Système



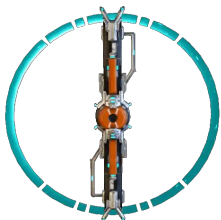
On voit très clairement que les **armes** et la **warframe** sont lootable seulement au **rang 3**. cela sera donc votre objectif principal.



On peut aussi voir que dans les missions **cauchemardesques** en récompenses de **rang 3** si les conditions optionnelles sont remplies, on peut débloquer une **sœur de Parvos**, Cela permet d'accéder aux armes Principe, molosse et éphémères à l'image des liches Kuva.



BUILDS XORIS ET MESA



Le build du **Xoris**
que j'utilise :
[Xoris Parvos Sister](#)

ITEM RANK	29
18 / 68	
RÉACTEUR OROKIN	
APPLY CONDITIONALS	
FIRE MODE	MÉLÉE
CHANCES DE CRITIQUE	79.9%
CHANCES DE STATUT	18%
DISPOSITION DES MODS RI...	0.65
MULTIP. CRITIQUE	4.4x
PORTÉE	1.30m
VITESSE D'ATTAQUE	1.17
DÉGÂTS	
IMPACT	63,6
PERFORATION	176,3
TRANCHANT	238,0
POISON	429,3
TOTAL DÉGÂTS	907,1
AVERAGE HIT	3391,9
SUSTAINED DPS	3957,3

- Crépuscule Astral
- Point de Pression Accru (+165,0%)
- Coup Mortel
- Charge Corrompue
- Xoris Riven (+42,0%)
- Acier Sacrificiel (+67,7%)
- Fracas d'Organes Amalgame (+76,6%)
- Frappe de Fièvre Accrue (+89,8%)
- Retour rapide volatil

Vous pouvez remplacer le Riven par le mod « Frappe Corrompue »



Le build de **Mesa**
que M-o-G utilise:
[Mesa Prime Build](#)
et ces armes
[Régulateurs Pime](#)

ITEM RANK	30
0 / 67	
RÉACTEUR OROKIN	
APPLY CONDITIONALS	
BOUCLIER	280
SANTÉ	1150
VITESSE DE COURSE	1.1
ÉNERGIE	541
DURÉE	111.5%
EFFICACITÉ	175% / 190%
PORTÉE	34%
PUISSANCE	200%
ARMURE	135
EFFECTIVE HIT POINTS	2041
RÉDUCTION DE DÉGÂTS	31%




- Pouvoir Grandissant
- Mobilisation
- Expertise Éphémère
- Adaptation
- Vitalité Umbra
- Intensité Umbra
- Flux Accru
- Rationalisation
- Étroit d'Esprit
- Courage Passager
- Arcane Vélacité
- Mue Augmentée



LIEUX DE FARM

Dans ce tableau je liste une mission par niveaux de difficultés, ou vous êtes assuré aussi de rencontrer un **trésorier** qui vous donnera une couronne correspondant au niveau ainsi qu'une **main d'or**.



	NORMAL	ETENDU	CAUCHEMARDESQUE S
LIEUX	Skyresh <i>Phobos</i> Capture	Adrastea <i>Jupiter</i> Sabotage	Hydra <i>Pluton</i> Capture
COURONNE LOOTABLE	Couronne Granum 	Couronne Granum Exemplaire 	Couronne Granum Zénith 



MÉCANIQUES



Premier élément à récupérer, une **couronne Granum**, choisissez la mission pour la couronne qui vous intéresse dans la page précédente.

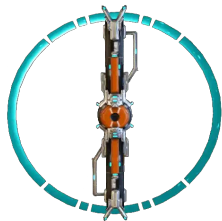
Au bout de 2 à 4 minutes dans la partie un **trésorier** apparaîtra, tuez-le rapidement pour obtenir la fameuse couronne, attention si vous mettez trop de temps il disparaîtra.



Une fois votre couronne en poche vous pouvez maintenant relancez la mission et chercher la **main d'or** et donnez en tribut votre couronne.

Vous voilà dans le **Néant de Granum**, votre objectif tuez le plus rapidement possible les **spectres dévoyés**, le compteur étant à 60 secondes lors du lancement.

Soit 75 éliminations en solo, 100 en duo, 125 en trio et 150 en escouade, pour vous permettre d'atteindre l'objectif vous devrez récupérer les particules lâchées par les spectres lors de leur mort, attention cela ne rajoute que 5 secondes à votre timer, si vous libérez les prisonniers de Solaris 20 secondes supplémentaires seront ajoutées.



L'utilité du **Xoris** dans ce mode de jeu, réside dans sa détonation après avoir été lancé.

Une fois votre **Xoris** chargé, sa détonation permettra de tuer n'importe quel spectre (*quelques soit son niveau*) et par la même occasion vous aidera à libérer les captifs de Solaris (*utile pour augmenter votre timer de 20 secondes*).



Concernant **Mesa**, son pouvoir ultime **Pacificateurs** avec les **Régulateurs Prime** permet d'éliminer très rapidement les spectres dans une large zone et donc vous faire gagner un temps précieux.



Guide par

MATKILSA