



# WARFRAME



## LE CIRCUIT DUVIRI



GUIDE DU

CLAN SPACE WOLFES FR



# SOMMAIRE

- Qu'est-ce que c'est que ce mode
- Missions de Duviri
- Récompenses Normal
- Récompenses en route de l'Acier
- Crédits





# QU'EST-CE QUE C'EST QUE CE MODE

- **Le Circuit** est un mode de jeu sans fin, pour y avoir accès il faut avoir terminé la quête **Le Paradoxe Duviri** (durée 2h).
- Dans ce mode de jeu vous alternerez entre plusieurs missions avec des Warframes et Armes aléatoires sélectionnez au préalable.
- Un système de rotation de récompenses est présent et se réinitialise chaque lundi, d'où l'intérêt de faire votre circuit chaque semaine.
- Ce mode vous permettra de débloquer des **Warframes** et **Armes Incarnon**.



*Les objets d'équipement et les compagnons ne sont pas présents dans ce mode.*





# MISSIONS

Les missions que vous allez enchainées sont similaires aux autres modes de jeu :

- Défense
- Survie
- Excavation
- Déluge du Néant
- Extermination
- Assassinat Jackal Corrompu.

Lancer à 4 (*via le clan*) ou en ligne si vous êtes seul, vous verrez qu'il est possible d'aller assez loin et de faire des vagues supplémentaires pour monter votre expérience.



*Dans chaque mission il est possible de récupérer 3 fragments de décret.*

*Pensez à les récupérer, cela vous permettra de débloquer des décrets supplémentaires et rendre votre partie nettement plus facile.*





# RÉCOMPENSES NORMALES

Chaque semaine vous aurez le choix entre 3 **Warframe**, cela permet de débloquer des Warframe que vous n'avez pas ou tout simplement pour les donner à **l'Helminth**.

Une fois la Warframe sélectionnez cela va vous ouvrir un arbre de progression avec des objets supplémentaires tels des mods d'augmentation, des arcanes ou encore des armes.





# RÉCOMPENSES NORMALES

Tableau des loots en mode Normal

Tier 1	Tier 2	Tier 3	Tier 4	Tier 5	Tier 6	Tier 7	Tier 8	Tier 9	Tier 10
<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Mods inhabituels</li> <li>Schéma d'arme</li> <li>Arcane commun</li> <li>10000 Crédits</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schéma Neuroptique</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Endo</li> <li>Divers mods</li> <li>Schéma d'arme</li> <li>Arcane Commun</li> <li>10000 Crédits</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mod rare</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schéma Chassis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Endo</li> <li>Mod rare</li> <li>Schéma d'arme</li> <li>Arcane Commun</li> <li>10000 Crédits</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mod d'augmentation warframe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schéma Système</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arcane Commun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Schéma Warframe</li> </ul>

On voit donc que l'on récupère notre **Warframe** au Tier 2,5,8 et 10, sont **mod d'augmentation** est aussi disponible au Tier 7, cela vous évite de l'acheter dans un syndicat ou en Platinums.

Tableau des semaines

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11
<ul style="list-style-type: none"> <li>Excalibur</li> <li>Trinity</li> <li>Ember</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Loki</li> <li>Mag</li> <li>Rhino</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ash</li> <li>Frost</li> <li>Nyx</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saryn</li> <li>Vauban</li> <li>Nova</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nekros</li> <li>Valkyr</li> <li>Oberon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hydroid</li> <li>Mirage</li> <li>Limbo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mesa</li> <li>Chroma</li> <li>Atlas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ivara</li> <li>Inaros</li> <li>Titania</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nidus</li> <li>Octavia</li> <li>Harrow</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gara</li> <li>Khora</li> <li>Revenant</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Garuda</li> <li>Baruuk</li> <li>Hildyn</li> </ul>

La rotation des semaines suit l'ordre logique 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11 et repart à la première à l'issue.

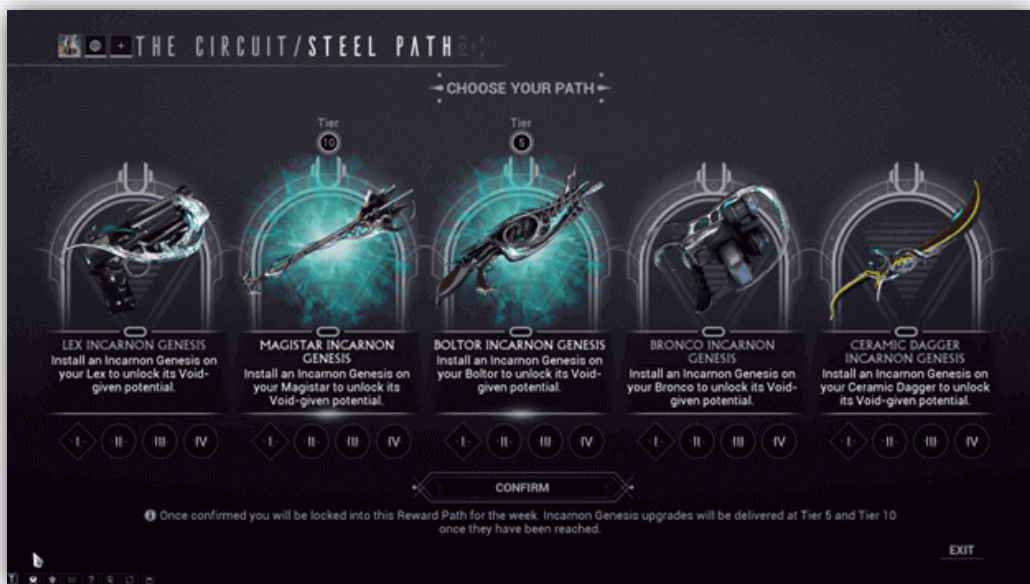




# RÉCOMPENSES ROUTE DE L'ACIER

Chaque semaine vous aurez le choix entre 5 **Armes Incarnon**, vous pourrez en sélectionner deux.

Une fois les armes sélectionnez cela va vous ouvrir un arbre de progression avec des objets supplémentaires tels des Arcanes, Endo, Kuva ou encore des boosters.





# RÉCOMPENSES ROUTE DE L'ACIER

Tableau des loots en mode Route de l'Acier

Tier 1	Tier 2	Tier 3	Tier 4	Tier 5	Tier 6	Tier 7	Tier 8	Tier 9	Tier 10
<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Arcane Duviri</li> <li>6000 Kuva</li> <li>6000 Endo</li> <li>3 Brisures Riven</li> <li>Adaptateur Exilus</li> <li>Forma</li> <li>Mod Riven</li> <li>Booster 3 jours</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arcane Faucheur</li> <li>Arcane</li> <li>Frémissement</li> <li>Arc de précision</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Arcane Duviri</li> <li>6000 Kuva</li> <li>6000 Endo</li> <li>3 Brisures Riven</li> <li>Adaptateur Exilus</li> <li>Forma</li> <li>Mod Riven</li> <li>Booster 3 jours</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Arcane Duviri</li> <li>6000 Kuva</li> <li>6000 Endo</li> <li>3 Brisures Riven</li> <li>Adaptateur Exilus</li> <li>Forma</li> <li>Mod Riven</li> <li>Booster 3 jours</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Premier Genesis Incarnon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Arcane Duviri</li> <li>6000 Kuva</li> <li>6000 Endo</li> <li>3 Brisures Riven</li> <li>Adaptateur Exilus</li> <li>Forma</li> <li>Mod Riven</li> <li>Booster 3 jours</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ressources Duviri</li> <li>Arcane Duviri</li> <li>6000 Kuva</li> <li>6000 Endo</li> <li>3 Brisures Riven</li> <li>Adaptateur Exilus</li> <li>Forma</li> <li>Mod Riven</li> <li>Booster 3 jours</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arcane Faucheur</li> <li>Arcane</li> <li>Frémissement</li> <li>Arc de précision</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>25 Essence d'acier</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Second Genesis Incarnon</li> </ul>

Les **Armes Incarnon** se récupère donc au Tier 5 et 10, toutefois si vous continuez votre progression après le Tier 10 les arcanes Intention, Vendetta au Fusil, Obstruction - Principal, Magus Agression et Euphorie - Principal peuvent tomber.

Tableau des semaines

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Braton</b></li> <li>Lato</li> <li><b>Skana</b></li> <li>Paris</li> <li>Kunai</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Boar</b></li> <li><b>Gammacor</b></li> <li>Angstrum</li> <li>Gorgon</li> <li>Anku</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bo</li> <li><b>Latron</b></li> <li><b>Furis</b></li> <li>Furax</li> <li>Strun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lex</li> <li>Magistar</li> <li><b>Boltor</b></li> <li>Bronco</li> <li><b>Dague en Céramique</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Torid</b></li> <li>Double Toxocyst</li> <li><b>Double Ichor</b></li> <li>Miter</li> <li>Atomos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ack &amp; Brunt</li> <li>Soma</li> <li>Vasto</li> <li><b>Nami Solo</b></li> <li><b>Burston</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Zylok</b></li> <li>Sibear</li> <li>Dread</li> <li><b>Despair</b></li> <li>Hate</li> </ul>

En gras les armes à privilégier pour vos premières rotations selon mon avis personnel.







*Guide par*

**MATKILSA**